

Hvordan var det at spille spillet ?

**Ledende lægesekretær Mie Kroll
Reumatologisk/Geriatrisk Afdeling
Hvidovre Hospital**

Stress-spillet blev afprøvet af sekretærerne i Geriatrisk Afdeling.
5 deltagere + ledende sekretær

Spilletid 2 timer.

Hvordan var det at spille spillet?

Deltagerne er enige om at:

- Det er sjovt at spille spillet
- Man på en god måde får talt om også følsomme emner
- Det ikke er svært at være åben omkring følelser
- Man får et kikk bag facaden på hinanden
- Spillet støtter og guider

Hvad fik den enkelte deltager ud af at spille spillet?

- Et bedre kendskab til kollegaerne
- Sat ord på, hvordan stress føles og opleves
- Fik et nuanceret forhold til begrebet stress
- Blev hørt af kollegaer og leder og dermed mulighed for også at udtrykke frustration over for kollegaer og leder
- Ros og feedback fra kollegaer
- Følelsen af at høre til i en gruppe
- Tryghed

Hvad fik gruppen ud af spillet?

- Et bedre sammenhold, flere sociale arrangementer
- Daglig kommunikation på tværs af afsnittene
- Større forståelse for arbejdsopgaver på tværs af afsnittene
- Hjælper hinanden mere og bedre i hverdagen
- Konkrete forslag til, hvad der skal bevares, udvikles og undgås for at fremme trivsel og mindske stressen i afdelingen
- Igangsætning af rotationsordning ved ferier, fridage og sygdom
- Udarbejdelse af manualer til hvert afsnit
- Ideer til fremtidige projekter

Hvad fik lederen ud af spillet?

- Bedre kendskab til samt forståelse af den enkelte medarbejder
- Indsigt i gruppedynamikken
- Nemmere ved at igangsætte nye projekter
- En gruppe medarbejdere, der fungerer bedre i hverdagen
- Refleksion i forhold til, hvordan jeg som leder bedre kan hjælpe mine medarbejdere i hverdagen